

En elev på Barn och Fritidsprogrammet får välja bort kurserna svenska 3, eller svenska som andraspråk 3, och engelska 6.

## Gymnasiegemensamma ämnen och nivåer 900 p

|                                |       |
|--------------------------------|-------|
| Engelska nivå 1                | 100 p |
| Engelska nivå 2                | 100 p |
| Historia nivå 1a1              | 50 p  |
| Idrott och hälsa nivå 1        | 100 p |
| Matematik nivå 1a              | 100 p |
| Naturkunskap nivå 1a1          | 50 p  |
| Religionskunskap nivå 1        | 50 p  |
| Samhällskunskap nivå 1a1       | 50 p  |
| Svenska/svenska som andraspråk |       |
| Nivå 1                         | 100 p |
| Nivå 2                         | 100 p |
| Nivå 3                         | 100 p |

## Programgemensamma ämnen och nivåer 500 p

|                          |       |
|--------------------------|-------|
| Hälsopedagogik nivå 1    | 100 p |
| Naturkunskap nivå 1a2    | 50 p  |
| Pedagogik nivå 1         | 100 p |
| Pedagogik nivå 2         | 100 p |
| Samhällskunskap nivå 1a2 | 50 p  |
| Specialpedagogik nivå 1  | 100 p |

## Inriktning Fritid och hälsa 500 p

|                             |       |
|-----------------------------|-------|
| Aktivitetsledarskap nivå 1  | 100 p |
| Fritid och friskvård nivå 1 | 200 p |
| Fritidskunskap nivå 1       | 100 p |
| Pedagogik nivå 3            | 100 p |

## Programfördjupning 500 p

|   |       |
|---|-------|
| Förskolan och Fritidshemmets arb nivå 1 | 100 p |
| Entreprenörskap nivå 1                  | 100 p |
| Hälsa och välbefinnande nivå 1          | 100 p |
| Idrott och hälsa nivå 2                 | 100 p |
| Psykologi nivå 1                        | 50 p  |
| Psykologi nivå 2                        | 50 p  |

## Gymnasiearbete 100 p

|                |       |
|----------------|-------|
| Gymnasiearbete | 100 p |
|----------------|-------|

## Individuellt val 200 p

|                  |       |
|------------------|-------|
| Individuellt val | 200 p |
|------------------|-------|